

マイクラフトのダウンロード

(これはむずかしいから、ほごしゃのかたにおねがいでね)

マイクラフト (Java edition) は、下記サイトで購入できます。

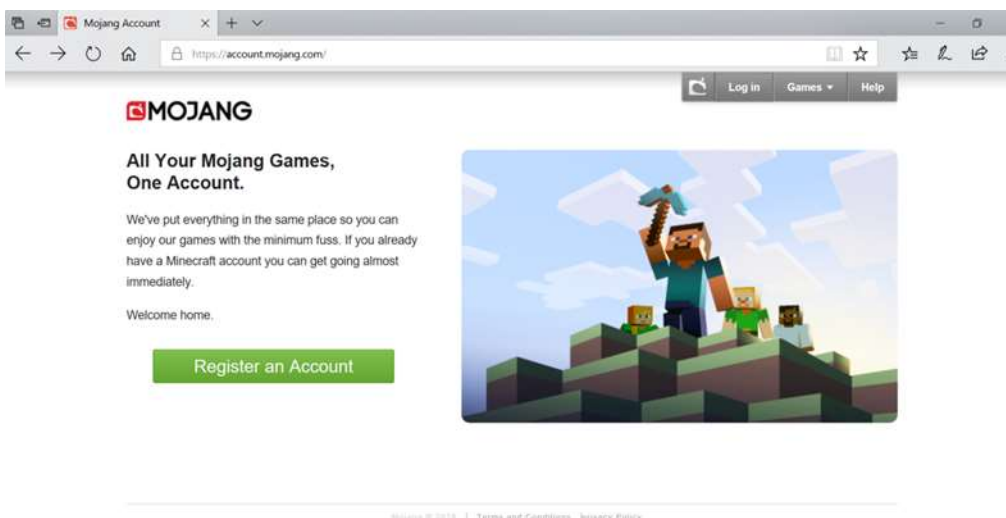
<https://minecraft.net/ja-jp/>



購入に当たっては、mojang (マイクラフトを作ったスウェーデンの会社) のアカウントが必要ですので登録してください。また、Windows10edition をインストールする際には、microsoft アカウントも必要です。これらのアカウント登録は無料でできます。MakeCode をつけたマイクラフトのプログラミングができるのは、Windows10edition です。

Java 版をお持ちの場合、Windows10 版を無料で入手できます。その場合は一度、mojang の下記サイトに行ってください。

<https://account.mojang.com/>



そこでログインし、My Account のページに行き、My Games (購入済みのゲーム一覧) の Minecraft: Java Edition の下の、Minecraft: Windows 10 Edition の項目の中のボタン「Claim your free copy」を押し、microsoft アカウントのサインインをすると、Windows10 版のギフトコードを手に入れる事ができます。



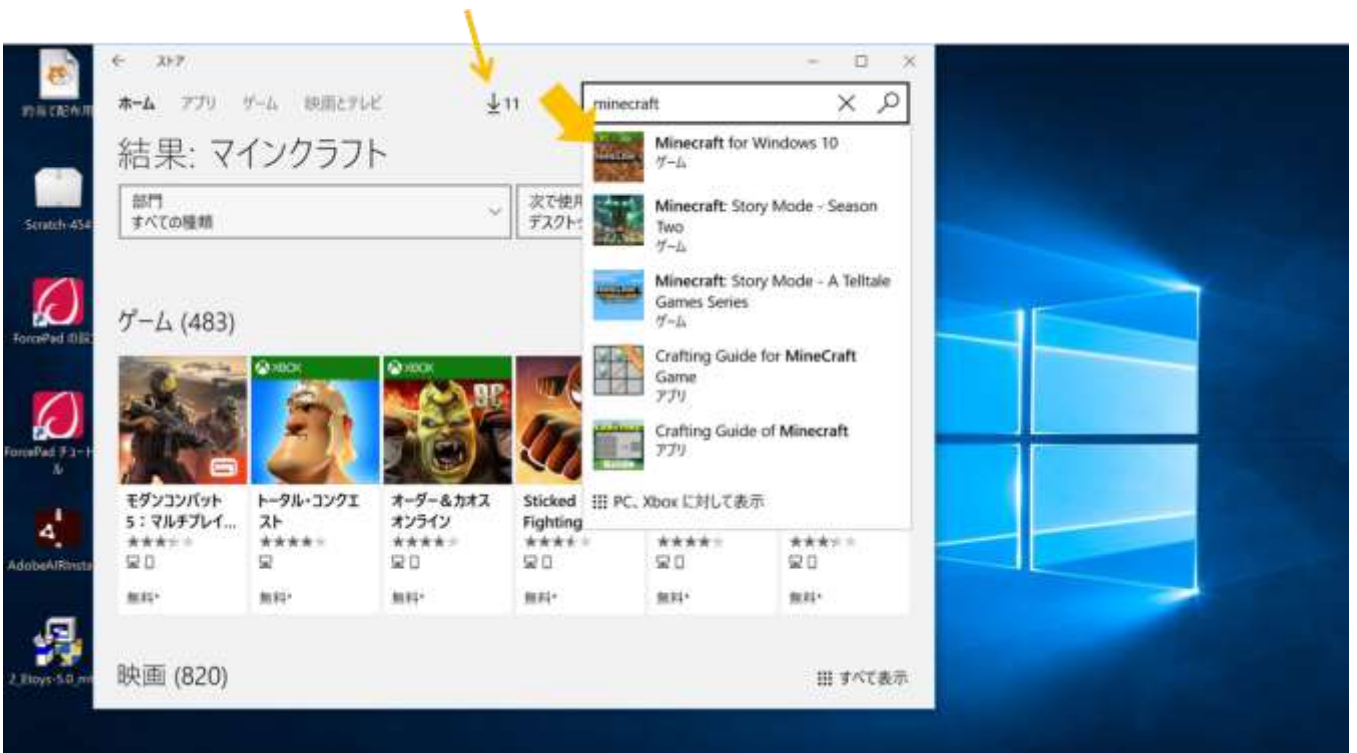
確認ボタンを押すと、windows10版を入手する準備が完了します。

Windows10版のインストールは、Windows10のパソコンから、microsoftストアというアプリからインストールしてください。ストアの検索窓からminecraftと入力すれば、購入ページに行けるかと思えます。(機種にもよるかと思いますが、ブラウザからはダウンロードできないようです。)(microsoftストアは、Windows10をインストールしたときにあらかじめ入っている物です。わからない場合は画面左下Windowsマークをクリックし、「ストア」と入力すれば出てくるはずです。)また、microsoftストアを利用するときmicrosoftアカウントを要求されるので、ログインしてください。このとき、パソコンのロック画面のパスワードを設定してない場合、microsoftアカウントのパスワードに設定し直されるようですので、覚えておってください。このとき勝手に設定し直されてしまったものについては、設定(歯車のマーク)から変更することができます。





関係ない、いらぬアプリのダウンロードが始まってしまった場合は、ここからダウンロードキューに行き、一時停止してください。(何もしてないと、ニュースやら無料ゲームやらのダウンロードが数十件開始されることがあります。)

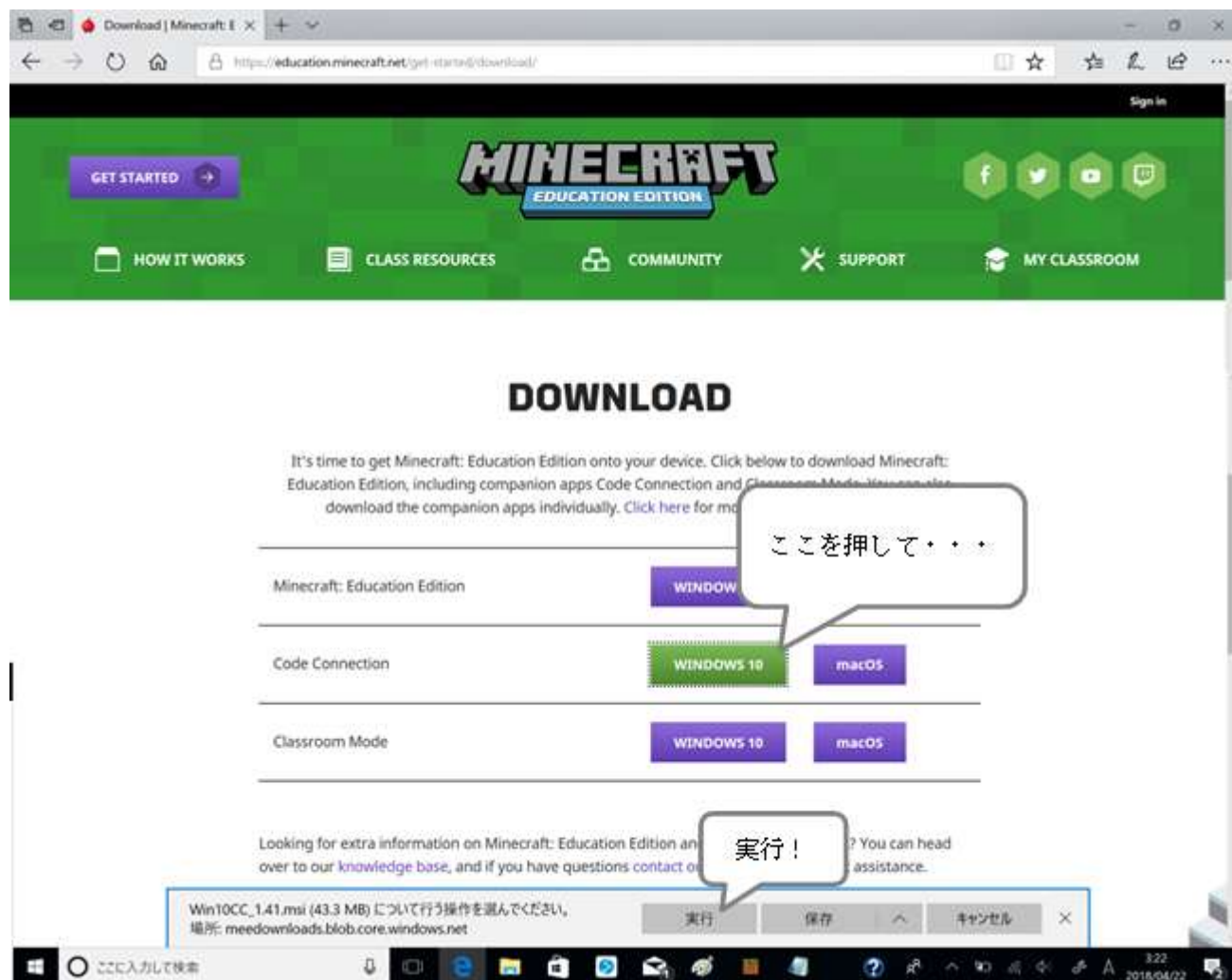


購入ではなくインストールになっていることを確認して、インストール。



また、マイクラフトのプログラミングには code conection というアプリケーションも必要です。これは下記サイトの code connection という欄の windows10 というところをクリックすれば無料でダウンロードできます。

<https://education.minecraft.net/get-started/download/>



持ち帰った作品を開いてみよう

(これはむずかしいから、ほごしゃのかたにおねがいでね)

現在マイクラフトのプログラミングワークショップで持ち帰っている作品には 2 種類のデータがあります。ひとつはマイクラフトのワールドのデータ。もう一つは、マイクラフトのプログラムのデータです。

ワールドの開きかた

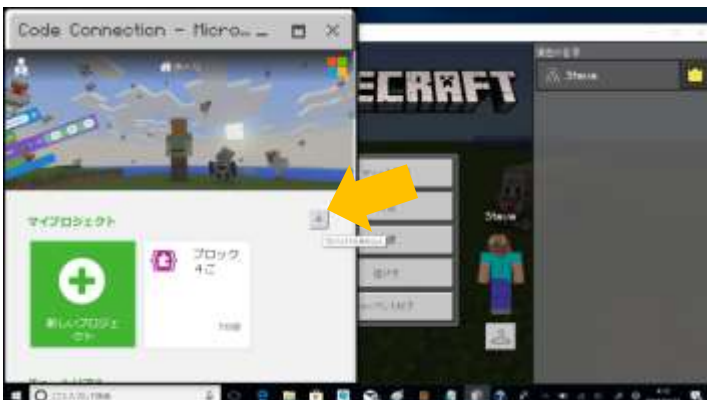
あらかじめパソコンの中に、授業で作ったワールドを USB からコピーしておきます。次に、マイクラフト (Windows10 版) を開き、「遊ぶ」を押し、ワールドの選択画面の一番上、「新しく作る」の右隣にある、四角に矢印が刺さっているマークから、ワールドをインポートします。インポートできたら、作ったワールドをクリックすれば、そのワールドで遊ぶことができます。



Code Connection の開きかた

前述の Code Connection のつかいかたを参照し、「(☆作品を開く人は、ここから Code Connection の開きかたのページに戻る。)」のところまで進める

My Projects という画面が出てきます。お手持ちの USB メモリから作ったプログラムを開きたいときは、My Project の右側にある棒と矢印の小さい青いマーク「import」を押します。



次に、「ファイルを読み込む」をクリックし、「ファイルを選択」からお子様の作成したプログラムを選択し、「開く」を押して、「つづける。」これで、持ち帰ったプログラムが開けます。

