

## 重要なお知らせ！

いつも、NPO 法人スーパーサイエンスキッズが開催するプログラミングワークショップにご参加いただきありがとうございます。2007年から京都で始めたプログラミングワークショップはこの15年間で延べ3000人以上の子ども達に対して、ワークショップを通じて創造性や論理思考を自然と身につけ「プログラミングを学ぶ！」ではなく「プログラミングで学ぶ！」を実践する手助けができたと思っております。

一方でコロナ下の2年間は感染拡大により「緊急事態宣言」などが発出されたため、我々のワークショップも開催中止や感染リスク低減のため参加者人数を6名以下に制限しての開催となりました。そしてコロナ感染症が5類となったので、2024年4月からのワークショップはコロナ前と同じ方式にて再開しています。

京都でのワークショップは立命館大学情報理工学部の高田教授とその研究室の学生さんに全面的にご支援をいただいて運営していますが、立命館大学情報理工学部が現在の滋賀県草津キャンパスから、令和6年4月に茨木キャンパスに移転することになり、移転後は茨木キャンパスにて大学の地域貢献活動の一環として「プログラミングワークショップ」を行うこととなりました。よって、京都でのワークショップは2024年2月18日（日）の開催で終了させていただくことになりましたのでお知らせいたします。15年間大変お世話になりましたことをこの場を借りてお礼申し上げます。

なお、以下のワークショップは予定通り行われますので、皆様のご参加をお待ちしております。

ワークショップの詳細は以下のサイトをご覧ください。

<https://www.npo-ssk.com/schedule/index.php>

開催日	内容	対象学年	特記事項
2023年			
10月15日（日）	マリオ風ゲームを作ろう！	小1～中3	満席
10月29日（日）	スロットマシンゲームを作ろう！	小1～中3	満席
11月19日（日）	野球ゲームを作ろう！	小1～中3	残席残りわずか
11月19日（日）	”mBot”でロボットの仕組みを学び、スクラッチでプログラミングして動かそう！	小2～中3	スクラッチWS参加経験者
12月	講師の都合により、12月の開催はありません		
2024年			
1月21日（日）	雪遊びゲームを作ろう！	小1～中3	
2月04日（日）	AI（人工知能）を使ってじゃんけんゲームを作ろう！	小2～中3	
2月18日（日）	「オリジナルゲームを作ってみんなで遊ぼう！」	小1～中3	京都でのWS開催最終日となります！

注：開催日および内容については変更になる場合があります。

2023年9月吉日

NPO 法人スーパーサイエンスキッズ関西事務局